SWith

AJOU SOFTCON 2021-2

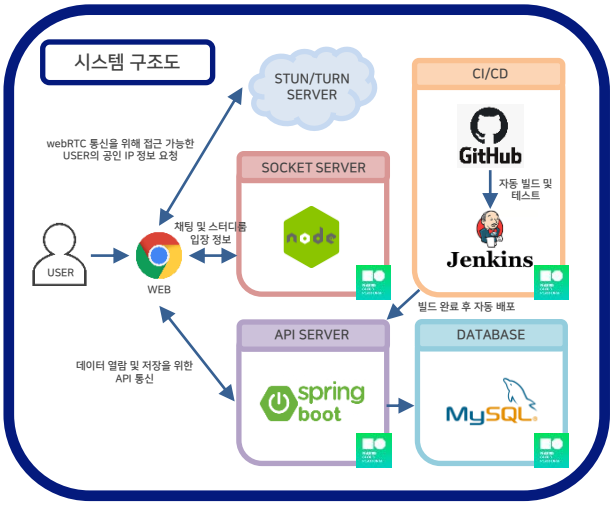
팀 명	Andante	팀 원	오상민 신동준 양준길 원연의 장은선
지도교수	윤대균 교수님	멘 토	정연지 (LG전자)

개발 동기 및 목적

- 온라인으로 서로를 공유하며 공부하고 싶은 MZ세대.
- 공부 목적이 같고 공부 시간대가 같은 사람들을 모으기 어려움.
- 막상 공부를 시작하려 하니 어떻게 공부 스케줄을 짜면 좋을지 막막함.

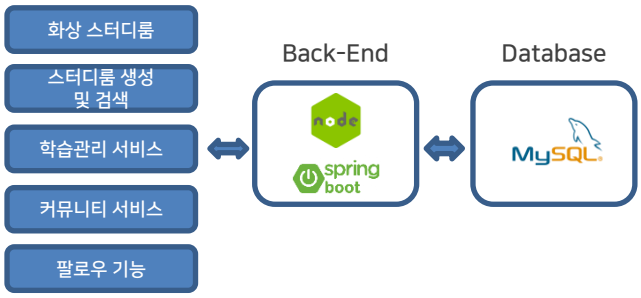
서로의 학습 스케줄을 공유할 수 있는
실시간 화상 공유 커뮤니티

주요 기술



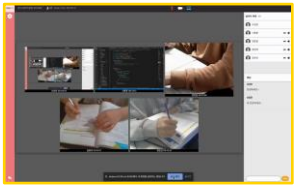
- Jenkins를 이용하여 빌드 및 배포 자동화를 구현.
- webRTC를 이용한 화상 공유를 구현하여 SDK를 이용해 구현한 것과 다르게 추가 비용이 들지 않음.
- webRTC 통신 구조 중 Mesh구조를 선택하여 높은 실시간성을 보장함.
- 웹앱 기반의 캘린더 오픈소스인 FullCalendar와 그래프 오픈소스인 ApexCharts를 이용하여 사용자에게 학습 관리 및 학습 통계에 대한 편의성 제공.

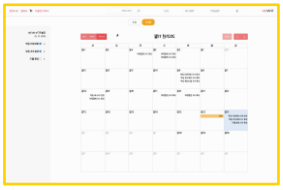
개발 내용



- **화상 스터디룸**
  유저들 간 자신의 모습이나 공부 화면을 공유할 수 있다.
- **스터디룸 생성 및 검색**
  원하는 카테고리의 스터디룸을 위해 생성 또는 검색이 가능하다.
- **학습관리 서비스**
  캘린더로 자신의 일정을 관리하고, 투두리스트 달성률 및 공부 시간 통계그래프를 볼 수 있다.
- **커뮤니티 서비스**
  다양한 유저들이 스터디원 모집, 스터디 질문 등과 같은 소통을 할 수 있다.
- **팔로우 기능**
  유저들간의 팔로우를 통해 학습 정보 열람, 스터디 초대를 할 수 있다.

결과 및 분석


[화상 공유 스터디룸]


[학습 관리 기능 - 학습 플래너]

[학습 관리 기능 - 학습 통계]

[팔로우], [커뮤니티]

- ✓ 화상 공유 서비스를 이용하여 공부 하는 모습을 공유하고 이를 통해 집중력을 높이고 동기부여를 얻을 수 있다.
- ✓ 학습 관리 기능으로 효율적인 학습 계획을 세울 수 있다.
- ✓ 팔로우와 커뮤니티를 통해 다른 사람의 학습 관리 현황을 참고하여 공부 습관을 점검하고 학습 능률을 향상하는 데 도움을 얻을 수 있다.

SWith Github 주소 : https://github.com/Andante-SWith